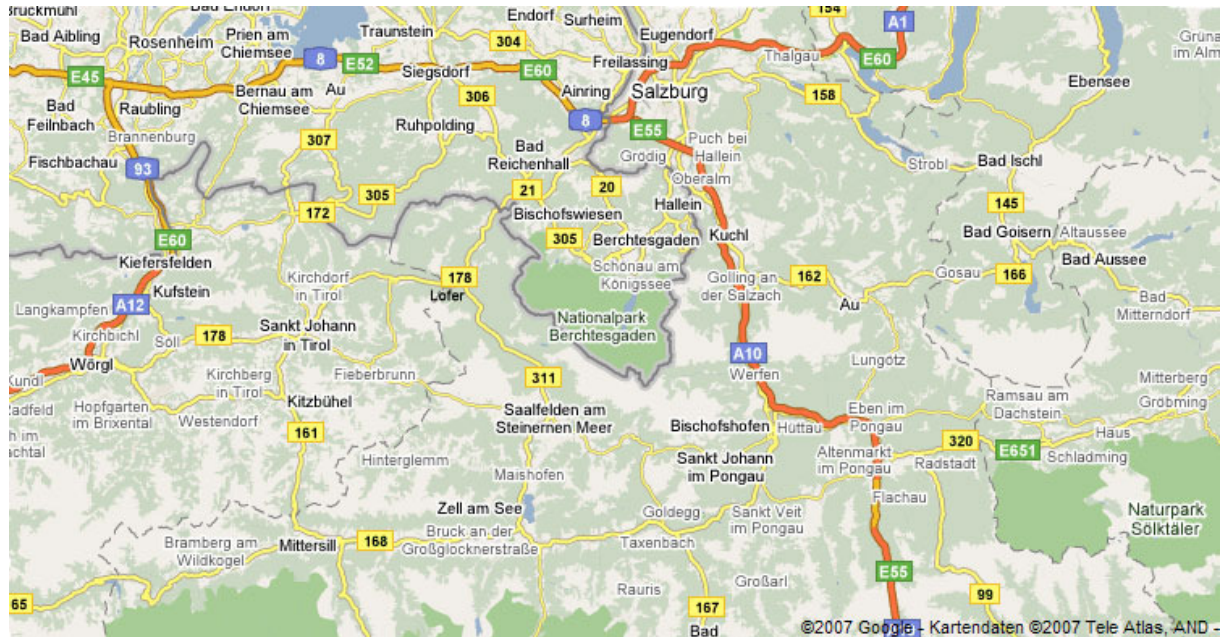


BOULDERGEBIET PASS LUFTENSTEIN

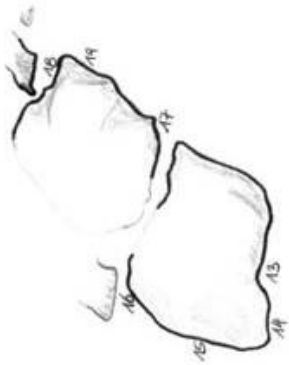


Zufahrt/Zugang:

Mit dem Auto: Autobahn München – Salzburg: In Bad Reichenhall ausfahren In Bad Reichenhall ist Lofer beschildert: Lofer – Zell am See. Immer Richtung Zell am See und Innsbruck - dann kommt der Grenzübergang in Unken (offene Grenze - keine Kontrolle) und 8 Km weiter die nächste Ortschaft ist Lofer: in Lofer auf der Hauptstasse bleiben, beim Kreisverkehr links abbiegen Richtung Zell am See. Nächste Ortschaft St. Martin. Nicht in den Ort fahren sondern gerade aus weiter auf der Hauptstrasse bleiben, ca. 2 km, dann kommt rechts: Gasthaus Luftenstein und links geht's über eine Brücke ins Wildental (ist auch beschildert - Wildental). Links über diese Brücke fahren - nach 100 m auf der rechten Seite: Pension Wildental - Cafe Marianne; dort parken und dem Fußweg (Beschilderung „Fuchsloch“) ca. 5 min in den Wald folgen; die meisten Blöcke liegen direkt am Wegrand (vgl. Skizze).



SKIZZE DER BOULDER



P

LISTE DER BOULDER (PASS LUFTENSTEIN)

Durch die „Griffveränderungen“ der nahen Vergangenheit können die ursprünglichen Bewertungsvorschläge (vgl. Tabelle unten) von den jetzigen abweichen!!!

Nr.	Name	ursprünglicher Bewertungsvorschlag Fb	Anmerkungen
1.)	Beastie Boy	7c/7c+	sd, ganz rechts ohne Zuhilfenahme der Kante bis ganz nach oben zu einem Henkel
2.)	Gravity Sucks	7c+	sd, von einem Untergriffleistchen und einem Zweifingerschürp zu Griffen an der Sloper-Kante, unterhalb der Top-Kante mit Leisten und Zangen zum Ausstieg der Nummer 1
3.)	Chicken Head	7b+	sd, wie Nummer 2 allerdings weiter links bei niedrigstem Bankerl beginnen
4.)	Goofy	7a/b	sd, bei Bankerl ganz beim Baum beginnen, nach links queren bis zu Hörnchen ganz oben (Henkel nicht benutzen)
5.)	Chief	7a+	sd, bei kleiner Nische starten, mit kleinen Leisten gerade hoch zum Henkelbankerl
6.)	Hara	7a	sd, direkt im Überhang starten, gerade hoch bis zum Ausstiegshörnchen der Nummer 4
7.)	Kiri	6c	sd, etwas weiter links starten als bei Nummer 6, gleicher Ausstieg
8.)	Blind Date	7b	sd, ganz links in der Verschneidung starten, den Auflegern und der leichten Kante nach rechts oben bis zum Ausstieg der Nummer 7 folgen (Henkel nicht benutzen)
9.)	Warm Up	5b	sd, in der Verschneidung starten entlang dieser nach ganz oben
10.)	Casper	6c	sd, in der Mitte der Straßenseite des Blocks starten, nach links oben zu Henkel
11.)	Gspusi	7a	sd, ganz unten in der Nische starten und mit Leisten gerade hoch nach ganz oben
12.)	Pietro Pizzi	7a	aus dem Stehen gerade hoch zu Hacken (Sitzstart aus der Höhle = Proj.)
13.)	Kaiowas	7c/7c+	sd, in kleiner Verschneidung beginnen, knapp oberhalb des Bodens nach rechts in Überhang-Platte queren, bis zu gutem Schlitz gerade hoch
14.)	Dirty Magic	7b	sd, ganz unten in der Nische starten, mit Hilfe von Leiste und Aufleger zu tiefem Zweifingerloch, von diesem gerade hoch (leicht rechts haltend) bis ganz auf den Block
15.)	Scorn	7a (+)	sd, mit Hilfe von kleinen Leisten etc. gerade ganz nach oben
16.)	Sabbra Cadabra	8a	sd, ganz links am Eingang zur "Höhle" starten, mit Leistchen nach rechts bis zu „Schlitzleistchen“ mit rechts, von dort Sprung nach oben zu Sloper-Henkel (siehe Foto unten), von diesem nach links ganz auf den Block
17.)	Lounger	7b/7b+	sd, im Liegen mit den Füßen in der Höhle starten, mit Leisten zu Rassierklingenleiste, von dieser nach rechts zum Henkel
18.)	La Dance	8a+	sd, in der Mitte des Überhanges (direkt beim Pfeil) beginnen, gerade hoch durchs Dach bis zu Henkel ganz rechts oben (schräge Platte am Fuß des Überhanges nicht benutzen => auch Füße immer im Dach)
19.)	Bongo Bongo	7c/7c+	sd, ganz links starten, nach rechts oben zum Ausstieg der Nummer 18. Henkel an der Kante dürfen nicht verwendet werden
20.)	PRO	?	sd, mitten durch die Wand (ohne die Verschneidung rechts und der Kante links)
21.)	PRO	?	sd zur 12.)