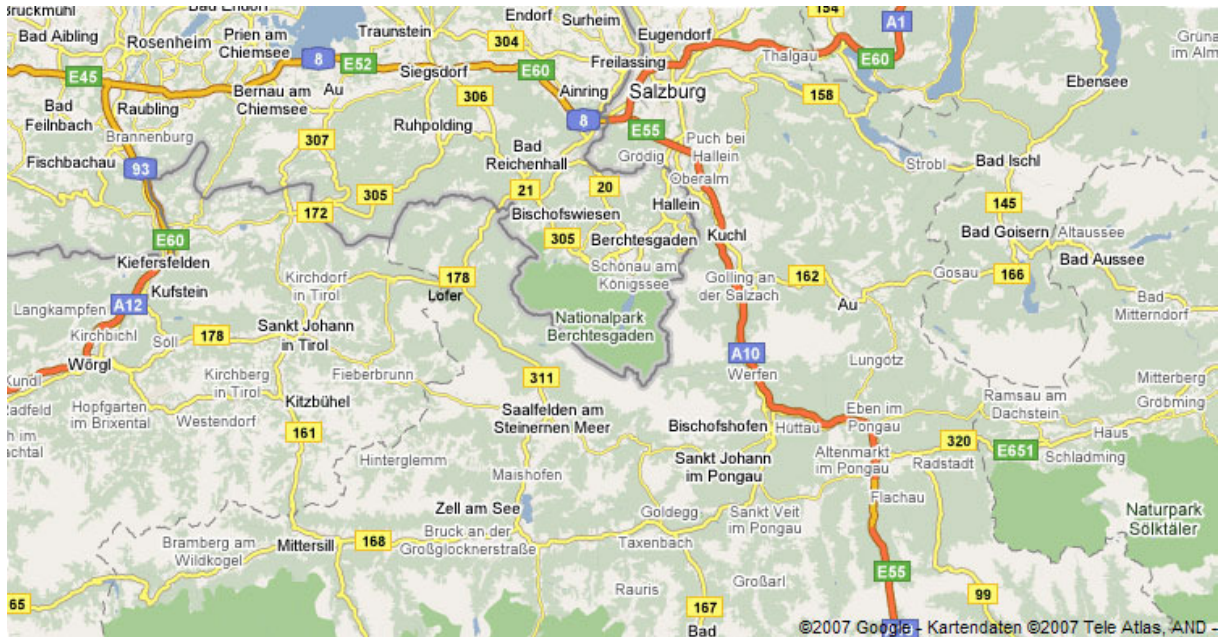


# BOULDERGEBIET FUCHSLOCH



## Zufahrt/Zugang:

Mit dem Auto: Autobahn München – Salzburg: In Bad Reichenhall ausfahren In Bad Reichenhall ist Lofer beschildert: Lofer – Zell am See. Immer Richtung Zell am See und Innsbruck - dann kommt der Grenzübergang in Unken (offene Grenze - keine Kontrolle) und 8 Km weiter die nächste Ortschaft ist Lofer: in Lofer auf der Hauptstasse bleiben, beim Kreisverkehr links abbiegen Richtung Zell am See. Nächste Ortschaft St. Martin. Nicht in den Ort fahren sondern gerade aus weiter auf der Hauptstrasse bleiben, ca. 2 km, dann kommt rechts: Gasthaus Luftenstein und links geht's über eine Brücke ins Wildental (ist auch beschildert - Wildental). Links über diese Brücke fahren - nach 100 m auf der rechten Seite: Pension Wildental - Cafe Marianne; dort parken und dem Fußweg (Beschilderung „Fuchsloch“) ca. 5 min in den Wald folgen; die meisten Blöcke liegen direkt am Wegrand (vgl. Skizze).



SKIZZE DER BOULDER



## LISTE DER BOULDER (FUCHSLOCH)

Durch die „Griffveränderungen“ der nahen Vergangenheit können die ursprünglichen Bewertungsvorschläge (vgl. Tabelle unten) von den jetzigen abweichen!!!

Nr.	Name	ursprünglicher Bewertungsvorschlag Fb	Anmerkungen
1.)	Yaketiyak	7b bloc	sd, ganz rechts unten starten, entlang der Kante nach vorne, an der Stirn gerade hoch zum Henkel
2.)	Hip Hop	7a bloc	an der Stirn beginnen, mit Hilfe von Leisten gerade hoch zu Henkel links oben
3.)	PROJEKT	?	sd, gerade hoch entlang von Leistchen und Slopern, bis zum Henkel rechts oben
4.)	Mud-Nut	8a bloc	mit einer Hand an gutem Griff – mit der anderen weiter unten bei Winzling beginnen, mit zweiter Hand zu gutem Abschuß-Griff nachziehen, nach rechts zu kleiner Leiste, den Leisten an der Dachkante nach rechts bis zu schmutzigem Henkel folgen, beide Hände an Henkel = Ende
4.a)	Ass-Kick	8b	sd mit Leistenwinzlingen zu 4.)
5.)	Nadelöhr	7a(+) bloc	sd, von links nach rechts um die Kante, entlang der Kante nach oben, so weit links wie mögl. beginnen
6.)	Handicap	7b+ bloc	sd, darf nur gehangelt werden, rechts unten bei gutem Griff an der Kante beginnen, Ende an Henkel bei Durchschlupf
7.)	Grotte ´de ´Lufti ´	7b bloc	sd, gerade hoch entlang der kl. Nische, anschl.dem Grat folgend ganz nach oben
8.)	„Triange!“	7a+/7b bloc	sd, links unten an Slopern beginnen, der Kante an Slopern nach rechts folgend, ab höchstem Punkt der Kante gerade nach oben bis zum Henkel
9.)	G – Force (mid start)	7c+/8a bloc	sd, an der überhängenden Kante mit zwei schlechten Leisten (genau beim Pfeil) starten, nach links in den Überhang und zum Henkel gerade hoch, ganz auf den Block hinauf
10.)	Air Force One	8a bloc	sd, ganz rechts unten bei Bankerl starten, anschließend der Nummer 9 folgen
11.)	Hinkelstein	7c	sd genau beim Pfeil, nach rechts zu Pinch an der Kante – von dort Sprung nach links oben zu Hörnchen, bis ganz oben
12.)	Flying Circus	8b+ bloc	sd, rechts unten mit Untergriff und Hörnchen starten, gerade hoch mitten durchs Dach ..., Sprung zu Sloper an der Dachkante, nach links zu kleiner Leiste an der Kante, rechts hoch zu gutem Griff oberhalb des Daches (wichtig: das Bankerl links neben dem Überhang darf in keiner Weise benützt werden, ebenso wie das gute Loch und der gute Untergriff rechts an der Überhangskante) Anm.: für Personen, die größer als 176 cm sind evtl. nur 8b, da der Schlüsselzug leichter zu kontrollieren sein dürfte!!!
13.)	Bla Bla Bla (Ad Hoc)	7c bloc	sd, beim Bankerl links von Nr. 12 starten, nach rechts den Slopern und der Kante folgend nach links queren, wichtig: nur Griffe in unmittelbarer Nähe zur Kante verwenden! bis zu brüchigem Bankerl links oben.
14.)	Up Warmer	7b bloc	sd, direct im Überhang "unter" der Nummer 13 hinter dem Stein starten, gerade hoch zu Sloper-Bankerl und anschließend zum Ausstieg der Nummer 13.
15.)	Moosy Green	7a bloc	sd, mit Untergrifföchern zu Bankerl und anschließend links haltend bis ganz auf den Block.
16.)	PRO	?	
17.)	Nulli	5c bloc	sd, von ganz links nach rechts oben zum Austieg der Nummer 14
18.)	Filmriss	8a (+) bloc	sd, mit beiden Händen ganz unten an Seitgriff-Riss starten, mit der rechten Hand zu abschüssiger 1,5 cm Leiste, mit links zu 3-Finger-Positivleiste, Sprung nach links oben zu Sloper, bis ganz nach oben (die guten Griffe, die zwischen den beschriebenen Griffen liegen, dürfen nicht verwendet werden!!!)
19.)	Happy Day	7c	sd wie bei Nr. 18, weit nach rechts zu kleiner Leiste, rechts hoch zu Sloper – von dort gerade hoch weiter..., bis ganz auf den Block
19.a)	Happy Day Orange	7c	sd, wie bei Nr. 18, weit nach rechts oben zu Leiste für 1. FG, weiter gerade hoch zu gutem Griff für zwei Hände, von dort Sprung gerade hoch bis zu Sloper ganz oben, bis ganz auf den Block.
20.)	Chuck a luck (left start)	7c/7c+ bloc	sd, bei kleinem Bankerl mit beiden Händen starten, mit rechts zu einer Leiste, Sprung mit links zu weit entferntem Schlitz, bis ganz nach oben
21.)	Chuck a luck (direct start)	7c+/8a bloc	sd, wie die Nummer 20 nur weiter rechts bei kleiner Leiste und 2 Fingerschürp starten
22.)	Chuck a luck (direct start right exit)	7c+/8a bloc	sd, start wie bei Nummer 21, weiter Sprung von Leiste mit links zu weit entferntem Henkel rechts oben
23.)	PRO	?	
24.)	Bam Bam	6a bloc	sd, von kleiner Einbuchtung nach rechts oben
25.)	Bim Bam Bo	7a+ bloc	sd, links bei kleiner Ausbuchtung beginnen, den kleinen Leisten nach rechts oben folgen, bis ganz nach oben (Verlängerung von 24.)
26.)	Freak ´in it	7c bloc	sd, von zwei Fuzis ganz rechts unten, Füße nur auf Reibung, mit einem Satz bis zum obersten Henkel springen (one-move-wonder)